

# WOJENNA GIEŁDA

## zasady gry



- 1. Każdy makler otrzymuje pakiet akcji startowych (7 sztuk) oraz 7 żetonów/kuponów.**
- 2. Żeton ma wartość (+1).**
- 3. „Niezrealizowana” akcja kosztuje (-1).**
- 4. „Zrealizowana” akcja ma wartość (+2).**
- 5. Akcję można kupić. Inicjator takiej transakcji płaci 1 żetonem właścicielowi pożądanej akcji. Akcję można wymienić na inną (bez żetonu).**
- 6. Jeśli makler „zrealizuje” cały pakiet startowy, może od Prezesa Giełdy losowo za darmo otrzymać dodatkowe, podwójne akcje o wartości (+4) każda.**
- 7. Makler może kupić od Prezesa Giełdy 3 zwykłe akcje dodatkowe za 1 żeton.**

