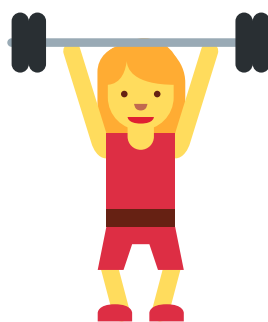


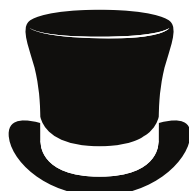
NASZE ROZWIĄZANIA



1

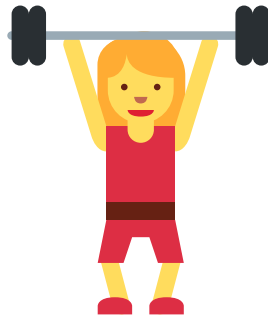
2

3



**Grupy wpisują swoje cyfry.
To szyfr otwierający serce
Kataryniarza.**

NASZE ROZWIĄZANIA



1

1

3

2

2

1

2

3

1

1

3

2

3

2

2

3

1

3



To jest rozwiązanie. Tak powinny zostać wpisane cyfry, żeby kłódka została "otwarta".